

Ateliers du Jeu Vidéo

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } #pied_page { display:none; }/*
```

Des rencontres privées d'exception

Chaque année, le Cnam-Enjmin organise pour ces étudiant-e-s un cycle de conférences internationales de haut niveau avec les acteur-ric-e-s majeur-e-s de l'industrie du jeu vidéo.

Ces conférences sont accessibles aux professionnel-le-s et au grand public sur inscription.

13e édition

Lieu : Angoulême

Date : 18-21 décembre 2018

Accès libre sur inscription dans la limite des places disponibles

Des master class ouvertes à tous

Organisés autour d'une dizaine de conférences, ces ateliers ont pour objectif principal de permettre la rencontre entre les étudiant-e-s et les professionnel-le-s de l'industrie du jeu vidéo en France et à l'international.

Ces moments privilégiés d'échange donnent une occasion unique aux futur-e-s professionnel-le-s de s'enrichir des expériences de personnes clés du milieu industriel et créatif du jeu vidéo.

En effet, les intervenant-e-s traitent non seulement de questions techniques et créatives précises mais évoquent également leurs parcours respectifs, leurs visions du métier et engagent une réflexion sur les enjeux et les évolutions de ce secteur d'activité.