

# le cnam

## Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs  
numériques

### Projets R&D

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

### Des projets de recherche collaboratifs

Voici quelques projets de recherche auxquels le Cnam-Enjmin a contribué !

#### Quelques projets

Le projet "**Terra Dynamica**" a pour objectif de modéliser « la vie dans la ville » : ses habitants et ses foules, ses véhicules et sa circulation

"**Jeu Serai**" est un jeu sérieux qui constitue, à partir de l'analyse des pratiques d'un-e joueur-euse un profil psychologique pour son orientation professionnelle

"**Le Village aux Oiseaux**" est un jeu vidéo thérapeutique pour le traitement des maladies de l'attention

"**PLUG**" est un des premiers jeux qui se joue dans un musée avec un mobile géolocalisé



Le Cnam-Enjmin, avec le Cnam et les Universités de La Rochelle et Poitiers, peut participer et vous aider à réaliser des projets de recherche collaboratifs en s'appuyant sur les laboratoires **CEDRIC**, **L3i**...

En partenariat direct, dans le cadre de thèses Cifre, de projets collaboratifs nationaux (**ANR**, **FUI**...) ou européens, nous avons travaillé ou travaillons avec :

Orange  
Ubisoft  
Thalès  
La RATP  
La SNCF  
SpirOps  
Quantic Dream  
SNJV

## Vous recherchez des partenaires pour vos projets de recherche?

N'hésitez pas à contacter le Cnam-Enjmin !

### Contact

Axel BUENDIA  
[axel.buendia@lecnam.net](mailto:axel.buendia@lecnam.net)

### Grands Domaines

Systèmes et dispositifs avancés d'interaction Homme-Femme Machine  
Principe et outils pour le Game Design, application aux jeux utiles  
Jeux transmedia et jeux ubiquitaires  
Modèle psychologique et sociologique du-de la joueur-euse et jeux adaptatifs  
Méthodes et outils pour le son interactif  
Jeux et handicap

## En savoir plus sur les projets de R&D



Téléchargez la fiche de présentation des projets R&D