

**Master Sciences, technologies, santé mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux
spécialité « jeux et médias interactifs numériques »**

**LISTES DES CANDIDAT·E·S ADMISSIBLES À L'ÉCRIT
(samedi 26 mai 2018 - 09h00 à 17h00 - Cnam Paris)**

Pour les candidat·e·s **qui résident à l'étranger et qui ne peuvent pas passer les épreuves écrites à Paris**, merci de vous rapprocher de **Campus France ou d'une université** pour organiser le déroulement de vos épreuves sur place.

Merci également d'informer l'**administration du Cnam-Enjmin** de votre situation dès maintenant par email à : aurelie.truel@lecnam.net

Tout·e candidat·e (reçu·e ou non reçu·e) recevra un relevé de notes concernant le dossier créatif sous un délai d'1 mois

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
1	ALAPHILIPPE	Maxime	Management de Projet	
2	ALAZAIS	Florian	Programmation	
3	ALMECIJA	Sophie	Conception Visuelle	
4	ARDANT	Sébastien	Game Design	
5	ARNOL	Vincent	Management de Projet	Game Design
6	AUDIBERT	Thomas	Game Design	
7	AUXIETRE	François	Game Design	
8	AZZI	Wissam	Game Design	
9	BARREAU	Chloé	Conception Visuelle	
10	BEETSCHEN	Jacques	Game Design	
11	BELKHENCHIR	Mathieu	Programmation	
12	BELTHOISE	Félix	Game Design	
13	BERENQUIER	Emeline	Programmation	
14	BESNARD	Maxime	Game Design	
15	BIGAUD	Pierre	Game Design	
16	BITAUD	Maylie	Ergonomie	
17	BLANC	Thomas	Game Design	
18	BOISEL	Sylvain	Conception Visuelle	
19	BOMBAIL	Hugo	Programmation	
20	BONNIER	Vincent	Conception Visuelle	
21	BORDES	Quentin	Management de Projet	
22	BOTINEAU	Manon	Game Design	
23	BOUAMAMA	Matthieu	Programmation	
24	BOUDRY-AUBRY	Martin	Game Design	
25	BOURDON	Thomas	Programmation	
26	BOURGEOIS	Homère	Game Design	
27	BOUVIER	Maëva	Conception Visuelle	
28	BRISAC	Alfred	Programmation	
29	BUONO	Adrien	Game Design	
30	CABAL	Manon	Game Design	
31	CABAUD	Samuel	Game Design	
32	CAILLET	Claudia	Programmation	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
33	CAMENEN	Morgan	Conception Visuelle	
34	CARREZ	Aloïs	Programmation	
35	CHANTRIAUX	Charles	Ergonomie	
36	CHASTAGNOL	Thomas	Conception Sonore	
37	CHAVOT	Joris	Management de Projet	
38	CHOUERY	Sacha	Game Design	
39	COLTIER	Jason	Conception Visuelle	
40	CONAN	Nathan	Game Design	
41	COURBIER	Raphaël	Programmation	
42	CREQUER	Gweltaz	Game Design	
43	DA SILVA	Loïc	Game Design	
44	DARMON	Benjamin	Conception Sonore	
45	DARTOEN	Guillaume	Game Design	
46	DAVID	Camille	Game Design	
47	DE BRABANT	Charlotte	Ergonomie	
48	DESSAGNE	Pierre-Alejandro	Conception Visuelle	
49	DORMEGNIE	Pierre-François	Game Design	Management de Projet
50	DROUILLARD	Damien	Conception Sonore	
51	DUNAS	Hugo	Game Design	
52	DUPORGE	Adrien	Game Design	
53	DUPUIS	Quentin	Management de Projet	
54	DURAND	Ambroise	Management de Projet	
55	EMARD	Louis	Programmation	
56	ERIKCI	Meryem	Conception Visuelle	
57	ESPINASSE	Marine	Game Design	
58	ESTEVE	Romain	Ergonomie	
59	EYHERAMOUNO	Paul	Ergonomie	
60	FANGET	Maëlle	Conception Visuelle	
61	FENIELLO	Coralie	Management de Projet	
62	FENOLL	Léo	Game Design	
63	FERMAUD	Ida	Game Design	
64	FONGUE	Jérémy	Ergonomie	
65	FORGEREAU	Jérémy	Programmation	
66	FRICHE	Lucas	Game Design	
67	GADIER	Laurent	Game Design	
68	GALIBOURG	Pascal	Game Design	
69	GARCIA	Romane	Conception Visuelle	
70	GAUMIN	Sébastien	Programmation	
71	GAUTHIER	Benoît	Ergonomie	
72	GAUTIER	Constance	Management de Projet	Game Design
73	GIRAUD	Simon	Game Design	
74	GRAPIN	Mathilde	Programmation	
75	GUAROBER	Jeremy	Conception Sonore	
76	GUERNET	Darius	Game Design	
77	GUIMARD	Raphaël	Game Design	
78	GUTIERREZ	Pablo	Programmation	
79	HAASE	Siegfried	Game Design	
80	HAULER	Amaury	Ergonomie	Game Design

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
81	HAUSTANT	Camille	Game Design	
82	HELMER	Inès	Conception Visuelle	
83	HEURTÉ	Pierre Henri	Game Design	Programmation
84	HOUZÉ	Ronan	Game Design	
85	JANIER DUBRY	Pierre	Conception Sonore	
86	JOBBS	Morgan	Programmation	
87	JOUAULT	Maixent	Game Design	
88	KARTALOVSKI	Marko	Game Design	
89	KRESSMANN	Océane	Game Design	
90	LAFARGUE	Gabriel	Game Design	
91	LATSAGUE	Jules	Game Design	
92	LAVERGNE	Corentin	Conception Sonore	
93	LE	Dinh Van Xuan	Conception Visuelle	
94	LE GACQ	Louis	Management de Projet	
95	LE GALLO	Rémi	Conception Visuelle	
96	LE NESTOUR	Marc	Game Design	
97	LECOMTE	Ivan	Game Design	
98	LEFEUVRE	Jules	Game Design	
99	LEGAY	Sylvain	Game Design	
100	LEMETTEIL	Ophélie	Game Design	
101	LEROUGE	Ludovic	Programmation	
102	LIBEAU	David	Game Design	
103	LOUBIERE	Agathe	Game Design	Conception Visuelle
104	MADÉLINE	Thomas	Conception Sonore	
105	MAGNIN	Maxime	Conception Visuelle	
106	MALÉZIEUX	Hugo	Conception Visuelle	
107	MALHERBE	Axel	Game Design	
108	MARROCQ	Aloïs	Programmation	
109	MATHEY	Antoine	Game Design	
110	MAUDUY	Victor	Conception Visuelle	
111	MAYAKI	Abdoul-Jabar	Conception Sonore	
112	MELICZEK	Louis	Programmation	
113	MERCIER	Thomas	Programmation	
114	MICHAUT	Séverin	Programmation	
115	MOREAU	Alexis	Ergonomie	
116	MUSSEAU	Julie	Game Design	
117	NANTERMOZ BENOIT-GONIN	Léo	Ergonomie	
118	NAUDIN	Louis	Conception Sonore	
119	NOGUEIRA VARZEA	Jorge	Programmation	
120	OLIVEIRA	Hugo	Management de Projet	
121	OSTER	Jérémie	Game Design	
122	PATRICIO	Clément	Game Design	
123	PAU	Perrine	Conception Visuelle	
124	PAYET	Christopher	Game Design	
125	PETERS	Florentin	Game Design	
126	PIERI	Manon	Conception Visuelle	
127	PILATE	Clément	Game Design	
128	PINÇON	Arnaud	Game Design	

	NOM	Prénom	Parcours 1	Parcours 2
129	PINILLA	Santiago	Conception Visuelle	
130	PLACE	François	Game Design	
131	POSADAS	Valentin	Game Design	
132	PRELJOCAJ	Iris	Game Design	
133	PRÉVOND	Loan	Game Design	
134	PRÉVOST	Baptiste	Programmation	
135	PUYOOU	Aubin	Programmation	
136	RAMEY	Pierre	Conception Sonore	
137	REVZIN-SALAS	Jérôme	Game Design	
138	RIBAUT	Jonathan	Conception Sonore	
139	RIBOUT	Horace	Programmation	
140	RIFF	Anais	Conception Visuelle	
141	RIVAT	Aurélien	Ergonomie	
142	RIVIERE	Sylvain	Management de Projet	
143	ROSETTE	Fiona	Game Design	
144	ROUAULT-LELIÈVRE	Ulysse	Programmation	Game Design
145	ROY	Naomi	Conception Visuelle	
146	ROY	Romain	Programmation	
147	ROYERES	Paco	Programmation	
148	SALMON	Emilien	Management de Projet	
149	SARIAN	Antony	Game Design	
150	SERON	Camille	Conception Visuelle	
151	SIRECH	Arthur	Game Design	
152	SOUC	Dorian	Ergonomie	
153	STUDER	Dimitri	Game Design	
154	TECHENE	Pierre	Game Design	
155	TORRERO	Anthony	Conception Visuelle	
156	VAIN	Florent	Programmation	
157	VAUTIER	Antonin	Management de Projet	
158	VERPILLAT	Théo	Game Design	
159	VEYSSIERE	Léo	Programmation	
160	VIOLIER	Sébastien	Programmation	
161	WAGNER	Mélusine	Conception Visuelle	
162	ZAHI	Rabah	Game Design	
163	ZANETTACCI-STEPHANOPOLI	Pierre	Ergonomie	