

Ingénieur·e informatique en systèmes interactifs

Réalité virtuelle, réalité augmentée, technologies immersives, conception 3 D

Par apprentissage



Objectifs de la formation

- Métier visé : **ingénieur·e informatique en systèmes interactifs**
- Les compétences de l'**ingénieur·e informatique en systèmes interactifs** se trouvent à l'interface entre le développement logiciel et l'innovation technologique. Il conçoit, développe et pilote des interfaces interactives innovantes, temps réel.

Secteurs et domaines d'application

- Animation - Divertissement
- Post Production
- **Formation** - Éducation - **Serious Game**
- Jeux vidéo - Transmédia
- **Industrie 4.0** - Usine du futur - **Simulation**
- **Muséographie** - Tourisme
- **Objets connectés** - Urbanisme - **Ville intelligente**

Les entreprises partenaires de la formation

- Studio Hari
- Schneider Electric
- Naval Group
- PSA Groupe
- Thales
- Blue Spirit Studio
- Magnetti Marelli

Les + de la formation

- Collaboration croisée avec les étudiant·e·s du master jeux et médias interactifs numériques du Cnam-Enjmin
- Mutualisation de **séminaires** de haut niveau
- Intégration des apprenti·e·s dans les projets accueillis au sein de la plateforme **recherche**
- **Pipelines** de productions audio-visuelles

Formation par apprentissage en 3 ans à Angoulême

- En entreprise
 - projets tutorés intermédiaires
 - projets collectifs (participation à des concours)
 - un **séjour à l'international** (3 semaines minimum)
 - un mémoire de fin d'études
- Suivi de l'apprenti·e
 - **double tutorat** : tuteur·rice entreprise et tuteur·rice école
 - projets de **mémoire d'ingénieur·e**
 - suivi régulier de l'apprenti·e dans l'entreprise

Compétences

L'ingénieur·e informatique en systèmes interactifs est apte, tant du point de vue technique que méthodologique à :

- Analyser les besoins et concevoir une architecture de système de médias numériques et interactifs
- Sélectionner les technologies et les moyens requis, de développer ce système
- Comprendre les besoins et contraintes liées au travail en équipes pluridisciplinaires
- Avoir pour clients des structures issues de ces secteurs relevant souvent de la création audiovisuelle et du design d'interaction

Recrutement

- Avoir un **diplôme de niveau bac+2** en informatique, électronique ou réseau
- **Inscription numérique** : dossier de candidature EICnam + inscription GALAO (*dossier et lien pour GALAO sur notre site*)
- **Tests de positionnement** : mathématiques, anglais, culture générale et scientifique (1^{re} session de recrutement : samedi 14 mars 2020)
- **Entretien individuel**
- **Commission** statuant sur les aptitudes des candidat·e·s

Renseignements et inscriptions

www.cnam-enjmin.fr
www.cnam-nouvelle-aquitaine.fr

Sophie PIERSON
sophie.pierson@lecnam.net - 05 45 94 74 53

☎ 05 57 59 23 00

naq_eicnam@lecnam.net

