

le cnam

Enjmin

École nationale du jeu et des médias interactifs numériques

Projets R&D

```
/**/ body.fiche .contenu .toolbox ul li::before, body.consultation .contenu-fiche ul li::before, body.consultation .element_deco ul li::before, body.consultation .encadre-contenu__liste ul li::before, #encadres .toolbox ul li::before, body.consultation .encadre_auto_liste ul li::before, body.consultation .encadre_contenu ul li::before, .popupAide ul li::before, .contenu-fiche__element-valeur ul li::before{ content:"\e904"; } /**/
```

Des projets de recherche collaboratifs

Voici quelques projets de recherche auxquels le Cnam-Enjmin a contribué !

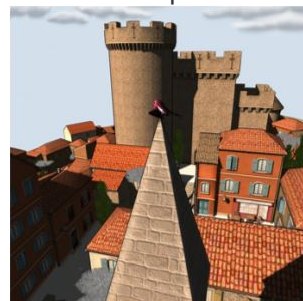
Quelques projets

Le projet "[Terra Dynamica](#)" a pour objectif de modéliser « la vie dans la ville » : ses habitants et ses foules, ses véhicules et sa circulation

"[Jeu Serai](#)" est un jeu sérieux qui constitue, à partir de l'analyse des pratiques d'un-e joueur-euse un profil psychologique pour son orientation professionnelle

"[Le Village aux Oiseaux](#)" est un jeu vidéo thérapeutique pour le traitement des maladies de l'attention

"[PLUG](#)" est un des premiers jeux qui se joue dans un musée avec un mobile géolocalisé



Partenariat et collaborations

Le Cnam-Enjmin, avec le Cnam et les Universités de La Rochelle et Poitiers, peut participer et vous aider à réaliser des projets de recherche collaboratifs en s'appuyant sur les laboratoires [CEDRIC](#), [L3j](#)...

En partenariat direct, dans le cadre de thèses Cifre, de projets collaboratifs nationaux ([ANR](#), [FUI...](#)) ou européens, nous avons travaillé ou travaillons avec :

[Orange](#)
[Ubisoft](#)
[Thalès](#)
[La RATP](#)
[La SNCF](#)
[SpirOps](#)
[Quantic Dream](#)
[SNJV](#)

Vous recherchez des partenaires pour vos projets de recherche?

N'hésitez pas à contacter le Cnam-Enjmin !

Contact

Axel BUENDIA
axel.buendia@lecnam.net

Grands Domaines

Systèmes et dispositifs avancés d'interaction Homme-Femme Machine
Principe et outils pour le Game Design, application aux jeux utiles
Jeux transmedia et jeux ubiquitaires
Modèle psychologique et sociologique du-de la joueur-euse et jeux adaptatifs
Méthodes et outils pour le son interactif
Jeux et handicap

En savoir plus sur les projets de R&D



[Téléchargez la fiche de présentation des projets R&D](#)